

Nichtantritt Spieler

Diese Anleitung setzt voraus, dass man in der Vereinsverwaltung angemeldet ist und sich im Bereich der „Super League“ in der Maske „Ergebnis eintragen“ befindet.

1. Klick auf den Menüpunkt „Ergebnis eintragen“ (Bild 1)

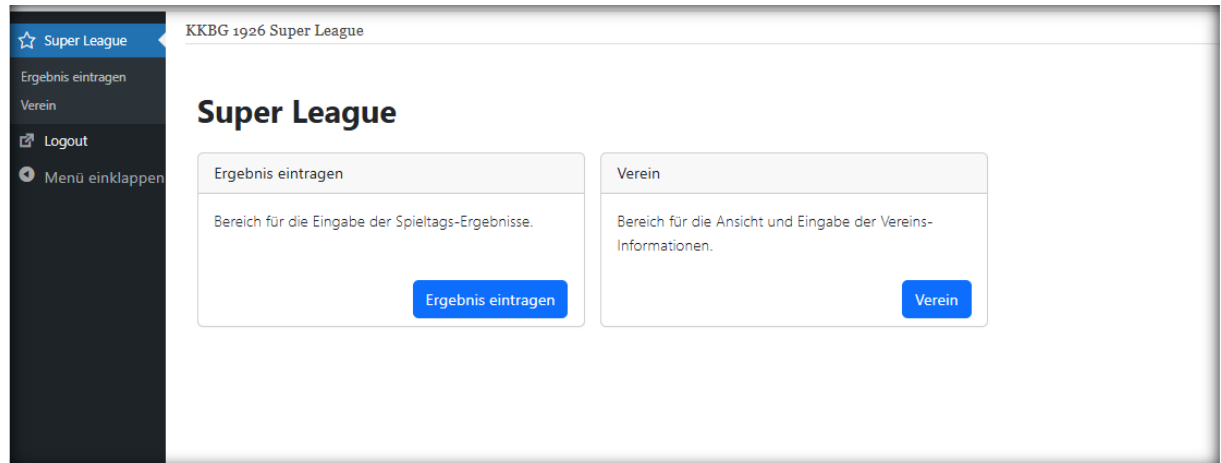


Bild 1

2. Im Folgenden erscheint der Spielbericht (Bild 2)

Spieler	MAX B	MAX A	B	A	HS	Spieler	MAX B	MAX A	B	A	HS
Spieler auswählen	60	20				Spieler auswählen	60	20			
Spieler auswählen	60	20				Spieler auswählen	60	20			
Spieler auswählen	60	20				Spieler auswählen	60	20			
Spieler auswählen	60	20				Spieler auswählen	60	20			

Bild 2

3. Nachfolgend werden die Partien der gespielten Partien mit den Ergebnissen eingetragen.
4. Tritt ein Spieler nicht an, ist in dem Auswahlfeld der Namen der Wert „Nichtantritt Spieler“ auszuwählen. Bei der gegnerischen Mannschaft wird der Spieler eingetragen (Bild 3). Es werden keine weiteren Daten eingetragen. Die Wertung des Spiels erfolgt automatisch.

Wettbewerb		Datum									
3.Klasse Freie Partie		20.09.2025									
B.C. 79 Donsbrüggen 1						Concordia Uedem 1					
Spieler	MAX B	MAX A	B	A	HS	Spieler	MAX B	MAX A	B	A	HS
Michael Reintjes	60	20	30	18	9	Hans Essers	60	20	60	18	14
Wilfried Kohl	60	20	48	20	6	Peter Hartmann	60	20	30	20	7
Norbert Winkels	60	20	31	20	6	Thomas Derks	60	20	25	20	5
Nichtantritt Spieler	60	20				Peter Hartmann	60	20			

Bild 3

5. Das Ergebnis wird auf der Homepage wie folgt dargestellt: (Bild 4)

B.C. 79 Donsbrüggen I						Concordia Uedem I					
Spieler	B	A	Ø	HS	MP	Spieler	B	A	Ø	HS	MP
Michael Reintjes	30	18	1,67	9	0	Hans Essers	60	18	3,33	14	2
Wilfried Kohl	48	20	2,40	6	2	Peter Hartmann	30	20	1,50	7	0
Norbert Winkels	31	20	1,55	6	2	Thomas Derks	25	20	1,25	5	0
Nichtantritt Spieler					0	Peter Hartmann					2
	109	58	1,88				115	58	1,98		
				4						4	

Bild 4

6. Sollte der Fall eintreten, dass eine Partie nicht gespielt werden kann, da beide Spieler nicht antreten, wird das Spiel mit null Punkten für beide Mannschaften gewertet.
7. Sind alle relevanten Daten eingetragen, wird das Spiel mit dem Button „Spiel speichern“ gespeichert.

Wichtig ist noch zu beachten, dass dieser Button nur einmal gedrückt werden muss.